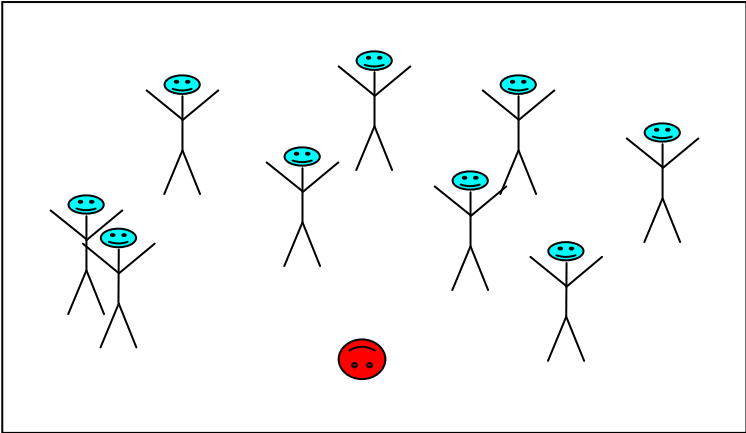


Jacques a dit ...		PS/MS/GS
COMPETENCES VISEES		
Savoirs faire	Savoirs (<i>espace/temps/autres</i>)	Savoirs être
- Produire des gestes variés	- Ecouter et comprendre une consigne - Enrichir le vocabulaire	- Respecter une règle du jeu - Être attentif
BUT DU JEU (<i>ou critères réussites</i>)		
Réaliser l'action demandée quand le maître du jeu précède sa consigne de la formule «Jacques a dit».		
ORGANISATION		
		Matériel Aucun Organisation de la classe Tous les joueurs se placent de façon à voir le maître du jeu.
CONSIGNES		
Les joueurs doivent produire le geste ou la position demandés par le maître du jeu quand celui ci précède sa demande par la formule « Jacques a dit ...».		
CRITERES DE REALISATION		
<ul style="list-style-type: none"> - Les enfants sont attentifs et ne tombent pas dans les pièges du meneur. - Les actions réalisées sont conformes à la demande du maître du jeu. 		
VARIABLES		
<ul style="list-style-type: none"> - Le maître du jeu peut être un enfant. - On peut varier les actions demandées en fonction des objectifs de l'enseignant (schéma corporel, type de déplacement, équilibre...). 		